

CUPRINS

<i>Prefață</i>	9
----------------------	---

Partea I

HTML

1. Spațiul World Wide Web	13
1.1. Introducere în realizarea unui site	15
1.2. Protocoale și adrese URL	16
1.3. Crearea unui site gratuit	17
1.4. Crearea paginilor Web	18
2. HTML – noțiuni de bază	20
2.1. Elemente standard ale unei pagini Web	20
2.2. Titluri pentru pagini web	22
2.3. Paragrafe și linii	23
2.4. Elementul <PRE>.....	25
2.5. Linii orizontale	28
3. Stiluri de text	29
3.1. Stiluri fizice de text	29
3.2. Stiluri logice de text	32
3.3. Fonturi	36
4. Liste	39
4.1. Liste ordonate (<i>Ordered Lists</i>)	39
4.2. Liste neordonate (<i>Unordered Lists</i>)	41
4.2.1. Atributele elementului LI	44
4.3. Liste de definiții (<i>Definition Lists</i>)	45
5. Tabele	47
5.1. Generalități	47
5.2. Atributele etichetei <TABLE>	48
5.2.1. Elementul TH	55
5.2.2. Elementul CAPTION	55
5.3. Atributele elementului TR	56
5.4. Atributele elementelor TD și TH	58
5.5. Gruparea liniilor și coloanelor unui tabel	62
5.5.1. Gruparea liniilor	62
5.5.2. Gruparea coloanelor	64

6. Imagini	66
6.1. Introducerea imaginilor în paginile Web.....	68
6.2. Atributele Elementului IMG	68
7. Legături (Link-uri)	75
7.1. Elementul A.....	75
7.2. Legături către alte pagini Web	77
7.3. Legături cu imagini	78
7.4. Legături cu adrese URL relative	80
7.5. Legături către informații non Web	82
7.6. Legături către fișiere non HTML	83
7.7. Legături interne în cadrul unei pagini	84
7.8. Trimiterea automată a unui e-mail.....	88
7.9. Culorile legăturilor	89
8. Elementele de structură: HTML, HEAD și BODY	90
8.1. Blocul de antet <HEAD>...</HEAD>	90
8.1.1. Elementul TITLE	90
8.1.2. Elementul BASE	91
8.2.3. Elementul META	92
8.2. Blocul de corp <BODY>...</BODY>.....	98
8.3. Blocul de comentarii	100
8.4. Blocul de centrare.....	100
9. Cadre	102
9.1. Bazele organizării cadrelor.....	102
9.2. Elementul FRAMESET.....	105
9.3. Elementul FRAME.....	106
9.4. Cadre destinație	108
9.5. Cadre interioare.....	110
10. Formulare	112
10.1. Elementul FORM	114
10.2. Transmiterea și citirea datelor	116
10.3. Elementul INPUT.....	118
10.4. Elementul TEXTAREA	127
10.5. Elementul SELECT.....	128
11. Hărți de imagine	131
11.1. Definierea hărților imagine pe server.....	131
11.2. Definierea unei hărți imagine la client	132
11.3. Programul MAP THIS.....	136
12. Facilități suplimentare Multimedia	142
12.1. Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME)	142
12.2. Aplicații Plug-in și ActiveX	143
12.2.1. Plug-in – programe de completare	143
12.2.2. ActiveX	144
12.3. Elemente OBJECT și PARAM	145
12.4. Elementul MARQUEE	150

Partea a II-a

CSS

13. CSS-Cascading Style Sheets (Foi de stil în cascadă)	157
13.1. Introducere în modelele de stiluri	157
13.2. Stiluri interne (in-line)	157
13.3. Foi de stil în pagină	159
13.4. Foi de stil externe	162
13.5. Stiluri în cascadă	163
13.6. Stiluri pentru diferiți selectori	165
13.6.1. Selectorul ID	165
13.6.2. Selectorul CLASS	166
13.6.3. Pseudo-clase	168
13.6.4. Pseudo-element	170
13.7. Elementele DIV și SPAN	171
14. Clase de proprietăți în CSS	173
14.1. Casete în CSS	173
14.2. Fonturi în CSS	174
14.3. Proprietăți pentru TEXT	177
14.4. Proprietăți pentru <i>padding</i>	180
14.5. Proprietăți pentru bordură	182
14.6. Proprietăți pentru partea <i>margin</i>	185
14.7. Proprietăți de culoare pentru casete	186
15. Poziționarea elementelor în pagină în CSS	193
15.1. Arborele unei pagini	194
15.2. Proprietatea Display	197
15.3. Elemente flotante	199
15.4. Elemente poziționate	201
15.5. Proprietatea z-index	205

Partea III

JavaScript

16. JavaScript – Elemente de bază	209
16.1. Introducere în JavaScript	209
16.2. Primul script în JavaScript	212
16.3. Tipuri de date și variabile	216
16.3.1. Tipuri de date	216
16.3.2. Variabile	217
16.4. Expresii și Operatori	220
16.5. Metoda document.write()	228
17. Instrucțiuni și Funcții în JavaScript	230
17.1. Instrucțiuni	230
17.1.1. Instrucțiuni de decizie	230
17.1.2. Instrucțiuni de ciclare	238

17.2. Funcții în Java Script.....	245
17.2.1. Definirea și apelarea unei funcții	245
17.2.2. Domeniul de valabilitate a variabilelor	247
17.2.3. Parametri	250
17.2.4. Funcții predefinite	251
17.2.5. Recursivitate.....	252
18. Obiecte.....	253
18.1. Obiecte create de utilizator.....	253
18.2. Obiecte intrinseci.....	262
18.2.1. Obiectul “Math”	262
18.2.2. Obiectul “String”	264
18.2.3. Obiectul “Array”	269
19. Interacțiune JavaScript – HTML	276
19.1. Legătura între JavaScript și HTML.....	277
19.2. Funcțiile setTimeout() si clearTimeout().....	278
19.3. Elementul <FORM> în JavaScript.....	281
19.3.1. Validarea datelor	282
19.3.2. Obiectele din Formular	283
19.3.3. Utilizarea evenimentului <i>onchange</i>	284
19.3.4. Evidențierea selecției căsuțelor de validare, utilizând JavaScript	287
19.3.5. Listele de opțiuni schimbate dinamic cu ajutorul butoanelor radio, folosind JavaScript	288
19.3.6. Trimiterea unui formular, utilizând evenimentul <i>onsubmit</i>	290
19.3.7. Activarea, Dezactivarea, Citirea unor elemente realizate cu funcții JavaScript.....	291
19.4. Imagini în JavaScript.....	293
19.4.1. Evenimentele <i>onclick</i> și <i>ondblclick</i>	394
19.4.2. Evenimentul <i>onmousemove</i>	296
19.4.3. Evenimentele <i>onmouseover</i> și <i>onmouseout</i>	297
19.4.5. Realizarea unei animații	298
20. Elemente avansate JavaScript.....	300
20.1. Legătura între HTML, JavaScript și CSS.....	300
20.2. Obiectul WINDOW	304
20.2.1. Deschiderea și închiderea unei ferestre	305
20.2.2. Activarea și dezactivarea unei ferestre.....	307
20.2.3. Metoda <i>scrollTo()</i>	309
20.3. Obiectul DOCUMENT	310
20.3.1. Proprietatea <i>images</i> a obiectului document.....	312
20.3.2. Proprietăți de culoare ale obiectului document	312
Anexe	
ANEXA A – Culori.....	317
ANEXA B – Caractere în HTML.....	321
ANEXA C CSS – Specificații de stil.....	325
<i>Bibliografie selectivă</i>	331

Prefață

Cartea Proiectarea paginilor Web – HTML, CSS, JavaScript – își propune să fie o lucrare de bază pentru însușirea limbajelor de marcare HTML, de stiluri CSS și de scriptare JavaScript, necesare realizării unor pagini Web atractive și interactive.

Proiectată ca suport la cursurile de Tehnologii Web și de Programare Web și multimedia, predate de autoare la Facultatea de Matematică – Informatică din cadrul Universității Spiru Haret, cartea oferă coduri sursă și capturi de ecran pentru un număr foarte mare de exemple descriptive.

Cartea indică, de asemenea, modul în care proiectantul unui site poate integra HTML, CSS și JavaScript pentru a realiza pagini web profesioniste.

Cartea este structurată în trei părți și o anexă.

În prima parte este tratat limbajul de marcare HTML, care este un acronim pentru HyperText Markup Language. HTML constituie limbajul de bază, care ne permite să realizăm propriile documente multimedia atractive în spațiul World– Wide Web, cu ajutorul browserelor Internet Explorer, Netscape Navigator, Mozilla Firefox, Opera etc.

Partea a doua este dedicată tratării stilurilor. CSS este un acronim pentru Cascading Style Sheets – (Foi de stil în cascadă) și constituie un instrument modern, care ajută proiectanții de site-uri să își îmbunătățească aspectul paginilor.

CSS pune la dispoziție peste 100 de proprietăți, fiecare având un set de valori care se pot stabili elementelor HTML, în vederea transformării documentelor Web în unele profesioniste, care nu ar putea fi realizate numai cu ajutorul atributelor elementelor HTML.

Partea a treia tratează limbajul JavaScript. HTML și CSS ne ajută să proiectăm pagini atractive, dar statice. Pentru a crea pagini sofisticate, interactive (dinamice), se pot utiliza diferite programe de scriptare, ca de exemplu JavaScript, realizat de firmele Netscape și Sun.

JavaScript este un limbaj de scriptare, interpretat și orientat pe obiecte, care, utilizat împreună cu HTML și CSS, permite proiectarea de pagini Web dinamice.

Cu toate că este un limbaj mult mai puternic decât HTML, introducând în pagini componenta dinamică, JavaScript are și unele limite, de exemplu nu poate scrie și citi fișiere, nu poate scrie aplicații pe parte de server etc.

Anexa cuprinde trei tabele: culorile, entitățile folosite în web și, respectiv, proprietățile CSS și valorile lor posibile.

Această carte se adresează, în primul rând, studenților de la specializările de informatică din Facultățile de Matematică Informatică din țară.

Cartea se adresează, de asemenea, tuturor celor interesați de crearea unor site-uri Web atractive și interactive, utilizând resurse multimedia.

*Îmi exprim, anticipat, gratitudinea pentru toate sugestiile pe care le voi primi din partea cititorilor pe adresa de e-mail: **rodicaniculescu@gmail.com***

PARTEA I

HTML

